

IDENTIFICACION

Área	:	Formación Profesional
Asignatura	:	Taller de desarrollo de proyectos
Código	:	620194
Prerrequisitos	:	Licenciatura aprobada

DESCRIPCION

En este curso taller el alumno diseña, desarrolla y evalúa una solución informática a un problema propuesto integrando los conocimientos adquiridos previamente en un entorno colaborativo y multidisciplinario.

OBJETIVOS

Aplicar los conocimientos adquiridos en una experiencia práctica para solucionar un problema desde la perspectiva informática

Analizar alternativas de solución informática aplicados a un problema real

Diseñar una solución al problema propuesto

Implementar la solución con recursos computacionales

Participar en grupos de trabajo colaborativo e interdisciplinario

RESUMEN DE UNIDADES PROGRAMATICAS

(Señale el nombre de la unidad programática e indique el número de horas que se emplearán. Agregar otras unidades si fuera necesario)

Esta asignatura contempla reuniones periódicas de presentación inicial, de progreso y presentación final del proyecto. Todas estas reuniones serán programadas al comienzo del semestre.

BIBLIOGRAFIA

- Pressman, R., 2002; Ingeniería de software: un enfoque práctico, McGraw Hill.
McCave, J., 2003; Network Analysis, architecture and design, 2da. Ed., Morgan Kaufmann
Hawryshiewycs, L.T., 1990, Introducción al análisis y diseño de sistemas, Anaya.
McLeod, R., 2000, Sistemas de información gerencial, Pearson education.
O'Brien, J. A., 2001, Sistemas de información Gerencial, McGraw Hill.
Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I., 1998, The unified modelling language. Addison Wesley.